

# SPEURTOCHT

Een speurtocht kun je op heel veel verschillende manieren uitzetten. We beschrijven hieronder een aantal mogelijkheden. Uiteraard is het heel goed mogelijk om een combinatie van onderstaande vormen te gebruiken. Bij elke speurtocht kun je onderweg een aantal opdrachten laten uitvoeren. Heb je veel begeleiding dan kun je alle groepjes onderweg een aantal sportieve spellen laten spelen.

1. **Spoorzoeken\***
2. **Reflectortocht\***
3. **Fotospeurtocht\***
4. **Vragenspeurtocht\***
5. **Kralenspeurtocht\***
6. **Kaartlezen\***
7. **Kompas\***
8. **Kruispuntenroute\***



## 9. Telefoonroute

Elk groepje krijgt een mobiele telefoon mee waarmee ze steeds contact zoeken met de leiding. Van de leiding krijgen ze elke keer een locatie door waar ze een codewoord kunnen vinden. Hebben ze het juiste codewoord dan krijgen ze een nieuwe locatie door.



We hebben een voorbeeldroute bijgevoegd\* waarbij de Kruispunten route is gecombineerd met Kompas, Vragen-speurtocht, Fotospeurtocht, Kralenspeurtocht en Kaartlezen.

Ook zijn ter inspiratie een groot aantal voorbeelden van opdrachten voor onderweg toegevoegd\*.

\*Deze uitwerkingen vind je in de betaalde versie van het Schoolkamppakket